



# Elementos de redireccionamiento H5P

Alcira Vallejo  
Alejandro Héctor González



Además de los elementos que incorporan información adicional, como las etiquetas, texto y tablas; las interacciones de evaluación, como verdadero/falso, elección múltiple, marcar palabras, arrastrar y soltar y rellenar espacios en blanco, los videos interactivos brindan la posibilidad de utilizar diferentes herramientas de reposicionamiento de la reproducción y de redireccionamiento hacia un enlace externo.

*Veremos, entonces, las diferentes opciones.*

## Marcadores



Los marcadores son localizaciones en la línea de tiempo que se usan para indicar la ubicación de un tema, una interacción importante o un evento dentro del video. Se muestran en forma de líneas grises verticales en la barra de reproducción. Al situar el ratón sobre el marcador se visualiza el nombre que le hemos asignado. A diferencia de las otras interacciones, los marcadores no se generan desde la barra superior, sino directamente en la barra de reproducción. Para ello, situamos el cabezal de reproducción en el punto donde deseamos incorporar el marcador y pulsamos en el ícono de la izquierda.

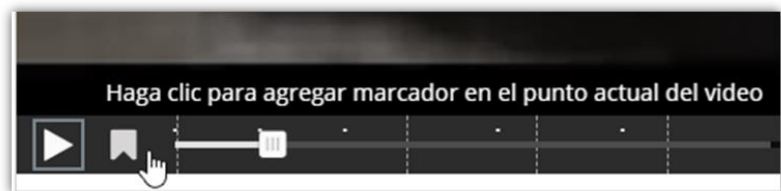


Imagen 1: Ubicación del cabezal para agregar un marcador

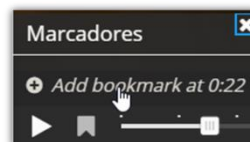


Imagen 2: Ventana para agregar marcadores

Cuando presionamos en la opción de agregar el marcador se nos mostrará una etiqueta con un campo de texto que usaremos para escribir su nombre.

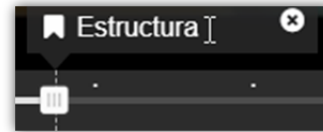


Imagen 3: Etiqueta con el campo para el nombre del marcador

En la medida en que vayamos agregando los marcadores, éstos se irán incorporando al menú de la izquierda. Este menú puede ser configurado para mostrarse al inicio del video. Esta ventana de menú puede ser utilizada como índice, ya que permite ubicar los diferentes temas, guiando el cabezal hasta el punto elegido.

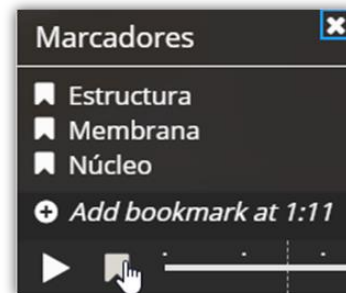


Imagen 4: Menú de marcadores

Si necesitamos editar una etiqueta de marcador para cambiar su nombre o eliminarlo, debemos mover la cabeza lectora para que se muestre el marcador que deseamos editar. Luego colocamos el cursor en el texto del marcador y editamos el texto directamente. Para eliminar el marcador presionamos el botón “X” situado a la derecha de la etiqueta del marcador.

## Hotspot de navegación

Estos elementos se visualizan como zonas coloreadas, generalmente demarcando objetos, que al hacer clic sobre ellas el video se sitúa en otro punto de la línea de tiempo, o bien redireccionan hacia un enlace externo.



Para insertar un **hotspot**, lo seleccionamos de la barra superior.



Imagen 5: Icono de hotspot



En la ventana que se abre, se podrá seleccionar el punto del video al cual será redirigido, introduciendo el código de tiempo.

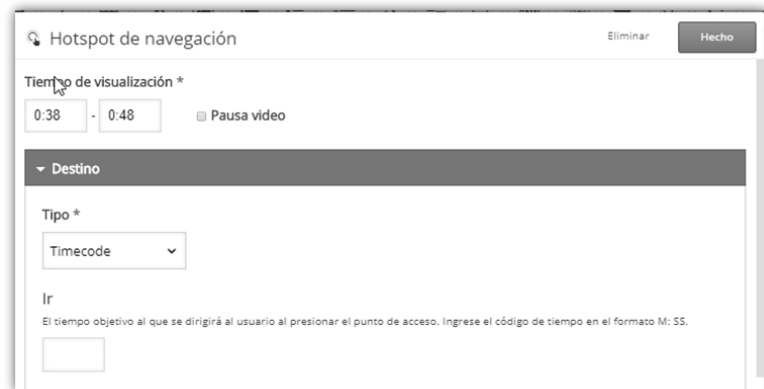


Imagen 6: Colocación del tiempo objetivo

Optando por un enlace externo, se colocará la URL correspondiente, como se ha visto en herramientas anteriores. La herramienta tiene varias alternativas para su visualización. Puede seleccionarse **la forma, el tamaño y el color**. La forma generalmente se elige en función del objeto sobre el que estará situado. La configuración final de forma, dimensiones y ubicación se define una vez creado el elemento.

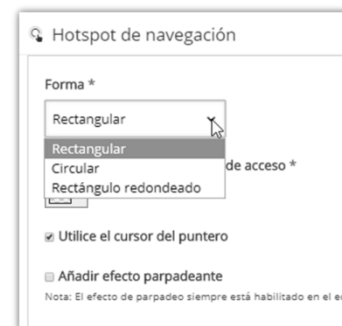


Imagen 7: Formas de un hotspot



El color que presentará la zona activa puede seleccionarse de la paleta de colores. Puede optarse por la opción transparente y también, al seleccionar un color puede configurarse la opacidad deslizando la barra situada debajo del cuadrado de la derecha.



Imagen 8: Selección del color para un hotspot

Puede mostrarse, optativamente, una etiqueta de texto una vez que el ratón se sitúe en el punto de acceso.

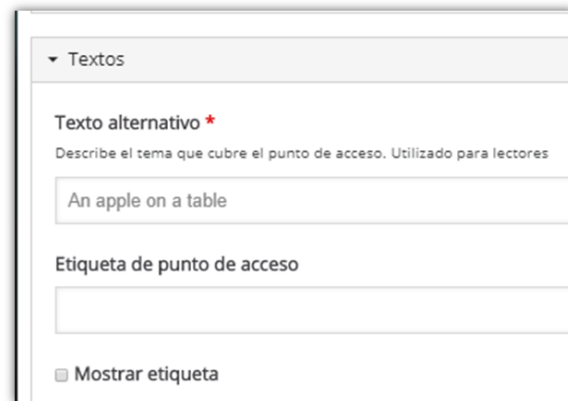


Imagen 9: Agregado de etiqueta de texto

Una vez creado el elemento, al cerrar la ventana se mostrará la forma elegida. Haciendo un clic se podrá editar su ubicación y sus dimensiones. En la figura se observa una forma rectangular transparente. Una vez guardado el video, en su versión final no se visualizará la línea punteada.

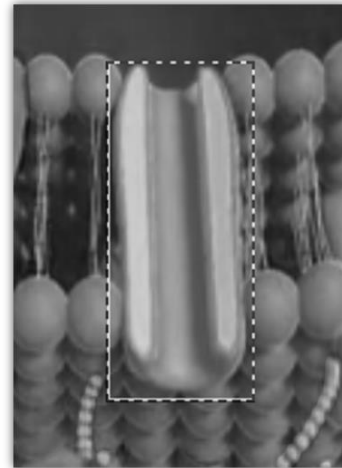


Imagen 10: Edición de dimensiones y ubicación de un hotspot

## Encrucijada



La encrucijada o crossroad es una señalización que permite al usuario elegir entre dos puntos diferentes de la línea de tiempo, decidiendo en función de una pregunta formulada. Este elemento no tiene posibilidades de enlaces a páginas externas.

*Para insertarlo,  
lo seleccionamos  
de la barra superior*



Imagen 11: Icono de encrucijada

La ventana que se abre mostrará al menos tres campos que debemos completar: la pregunta para orientar la decisión y las dos opciones hacia donde se dirigirá la reproducción del video. Pueden agregarse más de dos opciones, presionando el botón **“Añadir elección”**, situado en la parte inferior de la ventana.

Imagen 12: Texto de la pregunta y las opciones de una encrucijada

Una vez creada la encrucijada se mostrará la pregunta y las opciones en la pantalla.



Imagen 13: Opciones de una encrucijada



## Enlaces externos



Los videos interactivos permiten enlazar páginas externas, a través del elemento **“enlazar”**, que se encuentra en la barra superior.



Imagen 14: Botón para insertar enlace

La ventana que se abre permite agregar un texto indicativo. Se deberá completar la URL a la cual se enlazará.

Imagen 15: Opciones de los enlaces

Puede elegirse el color de fondo y su nivel de opacidad, aunque no brinda opciones para el formato y color del texto. Una vez creado el enlace, se mostrará con formato de botón, conteniendo el texto.



Imagen 16: Visualización del botón de enlace en la pantalla.

Al hacer clic sobre el botón, se abre el enlace en una nueva ventana.